# **Funciones lambda.**

nombre = lambda x : x\*2

Esto seria la estructura de una función lambda, o una función flecha en javascript

Es nombre de la función = lambda parámetro : operación

Es una forma de crear una función anónima, ya que no tiene nombre que despues podemos almacenar en variables.

multiplicacion = lambda x : x\*2

print(multiplicacion(2))

Solo que esto lo que hace es en realidad esto:

def multiplicacion (x):

    return x \*2

Pero estas funciones sirven para algo mas, lo primero cuando queremos crear algo sencillo y rapido, y despues retornan automáticamente, pero no son aptas cuando tenemos que realizar mas de una instrucción.

Tenemos la función filter y srive para usar una función que nos devuelve true o false, y crea una lista para todos los valores que son true.

numeros = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

def es\_par(num):

    if(num % 2 == 0):

        return True

numeros\_pares = filter(es\_par, numeros)

print(list(numeros\_pares))

Aquie lo decimos al filter es darle la función es\_par (es como la condición) y darle lista números (que serán los parámetros). Y los valores que devuelvan true los agregara a una nueva lista.

Pero ahora crearemos esto mismo pero con función lambda.

numeros = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

numeros\_pares = filter(lambda numero : numero % 2 == 0, numeros)

print(list(numeros\_pares))

Entonces usamos la función lambda, que nos hara lo mismo.